

I. KARTA PRZEDMIOTU

1. Nazwa przedmiotu: Zaawansowane aplikacje WWW
2. Kod przedmiotu:
3. Jednostka prowadząca: **Wydział Nawigacji i Uzbrojenia Okrętowego**
4. Kierunek: **Informatyka**
5. Specjalność: **Technologie Internetowe**
6. Moduł: specjalistyczny
7. Poziom studiów: **I-go stopnia**
8. Forma studiów: **stacjonarne**
9. Semestr studiów: VI
10. Profil: **ogólnoakademicki**
11. Prowadzący: Przemysław RODWALD
12. Data aktualizacji: **2013-10-22**

CEL PRZEDMIOTU

- C1** Zapoznanie studentów z rozszerzalnym językiem znaczników XML i jego elementami
- C2** Zapoznanie studentów z formatem wymiany danych JSON
- C3** Zapoznanie studentów z możliwościami systemami kontroli wersji SVN i GIT
- C4** Zapoznanie studentów z frameworkiem języka Python do tworzenia aplikacji internetowych Django
- C5** Zapoznanie studentów z wybranymi elementami usług internetowych UDDI, WSDL i SOAP
- C6** Wykształcenie u studentów zdolności do budowy zaawansowanych aplikacji WWW przy wykorzystaniu poznanych technologii

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCHY KOMPETENCJI

- 1 Umiejętność podstawowej obsługi komputera, umiejętność pracy w Internecie

EFEKTY KSZTAŁCENIA

- | | |
|-----|---|
| EK1 | Student zna podstawowe elementy języka XML i zna ich zastosowanie |
| EK2 | Student zna konstrukcję oraz składowe formatu JSON i zna jego zastosowanie |
| EK3 | Student wie co to są systemy kontroli wersji SVN i GIT oraz wie jak korzystać z nich przy pisaniu programów |
| EK4 | Student zna podstawowe elementy frameworka Django oraz wie jak stworzyć "klasyczną" aplikację z jego wykorzystaniem |
| EK5 | Student zna wybrane elementy usług internetowych UDDI, WSDL i SOAP i zna ich zastosowanie |
| EK6 | Student potrafi budować zaawansowane aplikacje WWW przy wykorzystaniu poznanych technologii |

STRUKTURA PRZEDMIOTU

	Forma zajęć- wykłady	Liczba godzin	Forma zajęć- ćwiczenia	Liczba godzin	Forma zajęć- laboratoria	Liczba godzin
EK1	W1	6				
EK2	W2	6				
EK3	W3	6				
EK4	W4	6				
EK5	W5	6				
EK6					L1-L5	30
Suma godzin		30		0		30

TREŚCI PROGRAMOWE

- W1 Podstawowe elementy języka XML oraz ich znaczenie
- W2 Konstrukcja i składowe formatu JSON
- W3 Systemy kontroli wersji SVN i GIT
- W4 Podstawowe elementy frameworka Django
- W5 Wybrane elementy usług internetowych UDDI, WSDL i SOAP
- L1 Zastosowanie podstawowych elementów języka XML
- L2 Zastosowanie formatu JSON
- L3 Zastosowanie systemów kontroli wersji SVN i GIT przy pisaniu programów
- L4 Zastosowanie elementów frameworka Django przy tworzeniu aplikacji internetowych
- L5 Zastosowanie wybranych elementów usług internetowych UDDI, WSDL i SOAP

NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- 1 Notebook z projektorem
- 2 Tablica i kolorowe pisaki
- 3 Oprogramowanie Django + Python
- 4 Oprogramowanie SVN + GIT

SPOSOBY OCENY (F-FORMUJĄCA, P-PODSUMOWUJĄCA)

- | | | |
|----|--------------------|--------------|
| F1 | Sprawdzian nr 1 | EK1-EK2 |
| F2 | Sprawdzian nr 2 | EK3-EK5 |
| F3 | Sprawdzian nr 3 | EK6 |
| P1 | Projekt nr 1 (50%) | EK1-EK2, EK6 |
| P2 | Projekt nr 2 (50%) | EK3-EK5, EK6 |

OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

Forma aktywności	semestr	VI	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności	razem
Godziny kontaktowe z nauczycielem		62		62
Przygotowanie się do wykładów i laboratoriów		12		12
Samodzielne opracowanie zagadnień		20		20
...				
SUMA GODZIN W SEMESTRZE		94	r.a	94
PUNKTY ECTS W SEMESTRZE		4	r.a	4

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

- 1 Dann Pilone, Russ Miles: Head First Software Development. Edycja polska (Rusz głową!), Helion, Warszawa 2008.

- Zbigniew Fryźlewicz, Adam Salamon: Podstawy architektury i technologii usług XML sieci
- 2 Web, PWN, 2008
 - 3 www.w3schools.com
 - 4 Piotr Maliński: Django. Ćwiczenia praktyczne, Helion 2009

PROWADZĄCY PRZEDMIOT (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

- 1 dr inż. Przemysław Rodwald, p.rodwald@amw.gdynia.pl