

I. KARTA PRZEDMIOTU

1. Nazwa przedmiotu: **Zarządzanie projektami informatycznymi**
2. Kod przedmiotu:
3. Jednostka prowadząca: **Wydział Nawigacji i Uzbrojenia Okrętowego**
4. Kierunek: **Informatyka**
5. Specjalność: **wszystkie specjalności**
6. Moduł: **informatyki ogólnej**
7. Poziom studiów: **I-go stopnia**
8. Forma studiów: **stacjonarne**
9. Semestr studiów: **V**
10. Profil: **ogólnoakademicki**
11. Prowadzący: **dr hab. inż. J. Kobierski, prof. AMW**
12. Data aktualizacji: **21.09.2012**

CEL PRZEDMIOTU

- C1** Zapoznać z procesem decyzyjnym, inżynierskimi uwarunkowaniami ekonomicznymi, społecznymi, środowiskowymi, prawnymi i etycznymi.
- C2** Wykształcić umiejętność projektowania oraz zespołowej realizacji procesu wytwarzania aplikacji poprzez pełnienie odpowiedzialnie różnych ról w zespole.
- C3** Wykształcić umiejętność opisywania procesu powstawania oprogramowania oraz używania poznanych modeli matematycznych i narzędzi komputerowych do wspomagania procesu projektowania i wytwarzania aplikacji.
- C4** Uświadomić konieczność systematycznej pracy nad projektem, pracy zespołowej, pełnienia odpowiedzialnie różnych ról oraz sprawnego komunikowania się z członkami zespołu w tym również zachowując mobilność.

WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

- 1 Umiejętność podstawowej obsługi komputera.

EFEKTY KSZTAŁCENIA

- EK1** Ma wiedzę w zakresie procesu decyzyjnego, inżynierskich uwarunkowań ekonomicznych, społecznych, środowiskowych, prawnych i etycznych.
- EK2** Potrafi zaprojektować oraz zespołowo realizować proces wytwarzania aplikacji pełniąc odpowiedzialnie różne role w zespole.
- EK3** Potrafi opisać proces powstawania oprogramowania oraz użyć poznanych modeli matematycznych i narzędzi komputerowych do wspomagania procesu projektowania i wytwarzania aplikacji.
- EK4** Rozumie konieczność systematycznej pracy nad projektem, jest w stanie pracować zespołowo, pełnić odpowiedzialnie różne role oraz sprawnie komunikować się z członkami zespołu w tym również zachowując mobilność.

STRUKTURA PRZEDMIOTU

	Forma zajęć- wykłady	Liczba godzin	Forma zajęć- seminaria	Liczba godzin	Forma zajęć- laboratoria	Liczba godzin
EK2,3	W1	3				
EK1,2	W2	4				
EK1,3,4	W3	4				
EK1,3	W4	5				
EK1,2	W5	4				

EK2,3,4	W6	5		
EK1,4	W7	5	L1-L5	30
EK1-4				

Suma godzin		30	0	30
--------------------	--	-----------	----------	-----------

TREŚCI PROGRAMOWE

W1	Wprowadzenie do zarządzania projektami.
W2	Podstawowe parametry projektu.
W3	Czynniki krytyczne sukcesu projektu.
W4	Procesy planowania projektu.
W5	Zasoby ludzkie w procesie zarządzania projektami.
W6	Techniki optymalizacji w zarządzaniu projektami.
W7	Budżetowanie projektów.
L1	Środowisko MS Project.
L2	Przygotowanie do tworzenia nowego projektu.
L3	Tworzenie planu projektu w środowisku aplikacji MS Project.
L4	Zasoby ludzkie projektu.
L5	Budżet projektu.

NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- 1 Notebook z projektorem multimedialnym.
- 2 Tablica i kolorowe pisaki.

SPOSOBY OCENY (F-FORMUJĄCA, P-PODSUMOWUJĄCA)

F1	Obserwacja pracy studenta.	EK1-3
P1	Kolokwium.	EK1-4

OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności	
	semestr	razem
Godziny kontaktowe z nauczycielem	60	60
Przygotowanie się do wykładów i ćwiczeń	24	24
Samodzielne opracowanie zagadnień	24	24
Konsultacje	5	5
SUMA GODZIN W SEMESTRZE	113	113
PUNKTY ECTS W SEMESTRZE	5	5

LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA

- 1 Berkun S., Sztuka zarządzania projektami, Helion, Gliwice 2006
- 2 Philips J., Zarządzanie projektami IT, Helion, Gliwice 2004
- 3 Waćkowski K., Chmielewski J., Wspomaganie zarządzania projektami informatycznymi, Helion, Gliwice 2007
- 4 Wilczewski S., MS Project 2003. Zarządzanie projektami, Helion, Gliwice 2006
- 5 Zieliński B., Microsoft Office Project 2003 w praktyce. Część I, PROED, Warszawa 2006

PROWADZĄCY PRZEDMIOT (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)

- 1 dr hab. inż. Jan Waclaw Kobierski, j.kobierski@amw.gdynia.pl