

## I. KARTA PRZEDMIOTU

1. Nazwa przedmiotu: **Problemy społeczne i zawodowe informatyki**
2. Kod przedmiotu:
3. Jednostka prowadząca: **Wydział Nawigacji i Uzbrojenia Okrętowego**
4. Kierunek: **Informatyka**
5. Specjalność: **wszystkie specjalności**
6. Moduł: **informatyki ogólnej**
7. Poziom studiów: **I-go stopnia**
8. Forma studiów: **stacjonarne**
9. Semestr studiów: **VII**
10. Profil: **ogólnoakademicki**
11. Prowadzący: **dr hab. inż. J. Kobierski, prof. AMW**
12. Data aktualizacji: **09.09.2013**

### CEL PRZEDMIOTU

- C1** Zapoznać z procesem decyzyjnym, inżynierskimi uwarunkowaniami ekonomicznymi, społecznymi, środowiskowymi, prawnymi i etycznymi oraz prawem autorskim i licencjami.
- C2** Wykształcić umiejętność funkcjonowania w środowisku pracy, pozyskiwania informacji z wiarygodnych źródeł, wyciągania wniosków i formułowania opinii, rozwijania swojej wiedzy i umiejętności zawodowych.
- C3** Uświadomić konieczność samodoskonalenia się wraz z postępem cywilizacyjnym i propagowania swojej wiedzy rozumiejąc znaczenie społeczne oddziaływania informatyki
- C4** Uświadomić społeczny i zawodowy kontekst informatyki, jej zasady prawne i etyczne oraz sposoby postępowania etycznego i zgodnego z prawem.

### WYMAGANIA WSTĘPNE W ZAKRESIE WIEDZY, UMIEJĘTNOŚCI I INNYCH KOMPETENCJI

- 1** Brak wymagań wstępnych

### EFEKTY KSZTAŁCENIA

- EK1** Ma wiedzę w zakresie procesu decyzyjnego, inżynierskich uwarunkowań ekonomicznych, społecznych, środowiskowych, prawnych i etycznych oraz prawa autorskiego i licencji.
- EK2** Potrafi funkcjonować w środowisku pracy, pozyskiwać informacje z wiarygodnych źródeł, wyciągać wnioski i formułować opinie, rozwijać swoją wiedzę i umiejętności zawodowe.
- EK3** Ma świadomość konieczności samodoskonalenia się wraz z postępem cywilizacyjnym i propagowania swojej wiedzy rozumiejąc znaczenie społeczne oddziaływania informatyki
- EK4** Rozumie społeczny i zawodowy kontekst informatyki, jej zasady prawne i etyczne oraz postępuje etycznie i zgodnie z prawem.

### STRUKTURA PRZEDMIOTU

	Forma zajęć- wykłady	Liczba godzin	Forma zajęć- seminaria	Liczba godzin	Forma zajęć- laboratoria	Liczba godzin
EK4	W1	1				
EK1,3	W2	2				
EK1,4	W3	2				
EK1,2,3	W4	3				
EK1,2,4	W5	2				
EK1,4	W6	2				
EK1,2,3	W7	3				
<b>Suma godzin</b>		<b>15</b>		<b>0</b>		<b>0</b>

## TREŚCI PROGRAMOWE

- W1 Najważniejsze wydarzenia w historii informatyki.
- W2 Podstawowe informacje prawne z zakresu praw autorskich i licencji oraz sytemu patentowego.
- W3 Przestępstwa komputerowe.
- W4 Kodeks etyczny i postępowania.
- W5 Ryzyka i odpowiedzialność związana z systemami informatycznymi.
- W6 Bezpieczne korzystanie z komputera i sieci komputerowych.
- W7 Akty prawne wpływające na pracę informatyków.

## NARZĘDZIA DYDAKTYCZNE

- 1 Notebook z projektorem multimedialnym.
- 2 Tablica i kolorowe pisaki.

## SPOSOBY OCENY (F-FORMUJĄCA, P-PODSUMOWUJĄCA)

- P1 Kolokwium. EK1-4

## OBCIĄŻENIE PRACĄ STUDENTA

Forma aktywności	Średnia liczba godzin na zrealizowanie aktywności		
	semestr	VII	razem
Godziny kontaktowe z nauczycielem		15	15
Samodzielne opracowanie zagadnień		20	20
Konsultacje		5	5
<b>SUMA GODZIN W SEMESTRZE</b>		<b>40</b>	<b>40</b>
<b>PUNKTY ECTS W SEMESTRZE</b>		<b>2</b>	<b>2</b>

## **LITERATURA PODSTAWOWA I UZUPEŁNIAJĄCA**

- 1 M. Cieciura, Wybrane problemy społeczne i zawodowe informatyki, Vizja Press&IT, Warszawa 2009
- 2 K. Golat, R. Golat, Prawo komputerowe, Wyd. Prawnicze Sp. z o.o. Warszawa 1998
- 3 Sejm RP - Internetowy System Aktów Prawnych: <http://isip.sejm.gov.pl/prawo>

## **PROWADZĄCY PRZEDMIOT (IMIĘ, NAZWISKO, ADRES E-MAIL)**

- 1 dr hab. inż. Jan Waław Kobierski, [j.kobierski@amw.gdynia.pl](mailto:j.kobierski@amw.gdynia.pl)